|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **APELLIDO** | **NOMBRE** |  |  |
| Morardo, | Juan |  |  |
| Peralta, | Ignacio |  |  |
| Torres, | Nahuel |  |  |

**2025**

Proyecto final

Informática

****

**Profesora:**

Tamara Piccinni

**Título de la especialidad:**

Técnico en Informática Personal y Profesional

**Tema/s desarrollado/s:**

Proyecto final

**Fecha de entrega: --/--/2025**

# **Idea principal del proyecto**

La idea principal parte de un proyecto de domótica. Su principal medio para funcionar será una aplicación creada por nosotros donde podremos realizar distintas funciones que le vamos a dar al trabajo.

Para una mejor organización de este proyecto utilizaremos la herramienta online “Trello” donde cada integrante podrá editar/agregar las distintas etapas del proyecto durante el transcurso de este de forma remota.

# **Lluvia de ideas**

**¿Qué problema queremos resolver?**

**¿Qué cosas me molestan en el día a día?**

Algunos de las cosas que nos molestan día a día es la inseguridad, el dejar nuestro hogar sola durante mucho tiempo al irte de viaje.

**¿Qué problemas veo en mi escuela, barrio o comunidad?**

Algunos de los problemas que vemos en el ambiente donde estamos es la inseguridad. La falta de cámaras para mejor control.

**¿Qué ideas o inventos vi que podrían mejorarse?**

Prender/apagar luces a distancia, abrir y cerrar cortinas/ventanales/persianas a distancia, al igual que portones eléctricos. Monitoreo de cámaras y alarmas. También aspersores a distancia, para manejarla del teléfono. Ideas de rutinas como modo noche. Cerraduras inteligentes.

**¿A qué necesidad humana podríamos responder? (cuidado, comodidad, aprendizaje, energía, agua, etc.)**

Cuidado y comodidad.

**IDEA ELEGIDA PARA EL PROYECTO**

Prender/apagar luces a distancia, abrir y cerrar cortinas/ventanales/persianas a distancia, al igual que portones eléctricos. Monitoreo de cámaras y alarmas. También aspersores a distancia, para manejarla del teléfono. Ideas de rutinas como modo noche. Cerraduras inteligentes.

# **Match con tecnología**

Tecnologías que podríamos usar:

* Sensores
* Arduino
* Automatización
* App de celular

**¿Qué necesitamos aprender para hacerlo?**

Necesitaríamos aprender mas sobre Arduino, como crear una aplicación para lo necesitado.

**¿Qué partes podría hacer cada integrante del equipo?**

La idea es hacer la mayoría de las tareas juntos, asi damos un poco de cada uno y surge algo muy bueno.

# **FODA en equipo**

**¿Qué 3 acuerdos de trabajo vamos a mantener desde ahora?**

**¿Cuál es nuestro objetivo de mejora como equipo?**

Como objetivo tenemos principalmente mejorar como grupo, aprendiendo a organizarnos cada vez mejor para poder realizar un buen trabajo.

**Fortalezas:**

**¿Qué hacemos bien como equipo?**

Nos organizamos de forma responsable y nos comprometemos con las tareas. Aunque algunos temas nos cuestan, siempre nos esforzamos por entenderlos y completarlos correctamente. Hay una buena disposición al trabajo en equipo.

**¿Qué roles o habilidades ya están definidos?**

Cada integrante aporta desde sus fortalezas: algunos son más analíticos, otros más organizados, y otros destacan en la comunicación. Esto nos permite dividir el trabajo de forma eficiente según las habilidades de cada uno.

**¿Cómo resolvemos los conflictos?**

Los conflictos se abordan con diálogo y respeto. Cuando hay diferencias, tratamos de escuchar todas las opiniones y llegar a acuerdos para el bien común del equipo.

**¿Qué nos diferencia de otros equipos?**

Nuestra constancia y responsabilidad. No dejamos que las dificultades nos detengan, buscamos soluciones y aprendemos activamente. Esa actitud proactiva nos distingue.

**Debilidades:**

**¿Qué cosas nos cuestan como equipo?**

A veces nos toma más tiempo entender ciertos temas o encontrar la mejor forma de abordarlos. También puede costarnos mantener el ritmo cuando hay presión externa.

**¿faltan habilidades claves o no hay buena comunicación?**

No necesariamente falta comunicación, pero en ocasiones podríamos mejorarla para ser más ágiles al coordinar tareas o resolver dudas. Podríamos también reforzar habilidades técnicas específicas según el proyecto.

**¿Quién asume más responsabilidades y por qué?**

Generalmente, quien se siente más seguro con el tema o tiene más experiencia tiende a asumir más. Esto puede ser útil, pero también debemos equilibrar para que todos participen de manera justa.

**¿nos cuesta cumplir tiempos o tomar decisiones?**

A veces tomar decisiones puede ser lento cuando hay incertidumbre sobre el tema, y eso puede retrasar el cumplimiento de plazos. Sin embargo, lo compensamos con el compromiso de todos por sacar el trabajo adelante.

**Oportunidades:**

**¿Qué recursos o apoyos externos podemos aprovechar?**

Podemos aprovechar ayuda de profesores en el tema de Arduino y programación de la aplicación, utilizar maquinas 3D del colegio para algún objeto necesario para la maqueta, entre otros.

**¿hay formas de visibilizar o destacar nuestro trabajo?**

Creemos que sí, primero pensamos que si realizamos un buen trabajo, se mostrara y llamara la atención. También podemos utilizar las redes sociales, crear una cuenta de Instagram para nuestro proyecto.

**¿Qué experiencias previas nos pueden ayudar?**

Principalmente nos ayudara todo lo aprendido en los años anteriores, recordando, leyendo apuntes viejos y como dijimos, los profesores que tuvimos nos podrían dar una mano.

**¿Qué cosas del entorno juegan a nuestro favor?**

La relacion buena con profesores, objetos que nos brinda el colegio (maquinas 3D).

**Amenazas:**

**¿Qué factores externos pueden complicarnos?**

Principalmente creemos que el dinero, intentaremos hacer un sistema economico y efectivo.

**¿Cómo nos afecta el tiempo, otras materias o actividades?**

Tenemos disponibilidad horaria para realizar este trabajo, creemos que hay que dedicarle su debido tiempo y organizarnos.

* + - 1. Propuesta de valor clara:

Nuestro proyecto busca resolver una necesidad concreta: automatizar tareas del hogar para mejorar la comodidad, seguridad y eficiencia. Lo que nos diferencia de otros proyectos similares es que usamos tecnología accesible y adaptable, como Arduino, lo que permite personalizar el sistema según las necesidades de cada hogar.

* + - 1. Viabilidad técnica y organizativa:

Contamos con las habilidades técnicas necesarias: sabemos programar la placa Arduino, conectar sensores y actuadores, y trabajar en equipo. Aunque surgieron algunas dificultades (como la integración con apps móviles o la estabilidad de la red), logramos resolverlas con investigación, organización y pruebas continuas.

* + - 1. Potencial de crecimiento:

Vemos varias oportunidades para escalar el proyecto: integrar asistentes virtuales, usar inteligencia artificial para optimizar el consumo energético o diseñar una app para el control remoto. Además, el contexto actual favorece estas soluciones, ya que cada vez hay más interés en hogares inteligentes.

* + - 1. Riesgos y planes de acción:

Los principales riesgos incluyen fallas técnicas, problemas de conexión o una interfaz poco intuitiva. Para reducir su impacto, seguimos una estrategia de pruebas constantes, documentación clara y priorización de la experiencia del usuario.

* + - 1. Puntos a priorizar:

Vamos a potenciar desde el inicio nuestras fortalezas técnicas y el trabajo en equipo. También sabemos que hay que ajustar y validar bien la estabilidad del sistema y su facilidad de uso antes de avanzar a una presentación o implementación más ambiciosa.

Diagnóstico final:

El proyecto tiene una propuesta sólida, es viable técnicamente y tiene potencial para crecer. Si bien hay desafíos, estamos en condiciones de superarlos con organización y compromiso. Esta reflexión nos ayuda a tener claro por dónde seguir y qué mejorar para lograr un sistema funcional y o presentación para entregar?